

DA PICCOLE COSE
«GRANDI» GIOCHI

OPLA', OPLA', OPLA'

Materiale

- * vasetto dello yoghurt
- * 30 cm di spago leggero
- * pezzo di carta di alluminio
- * carta colorata

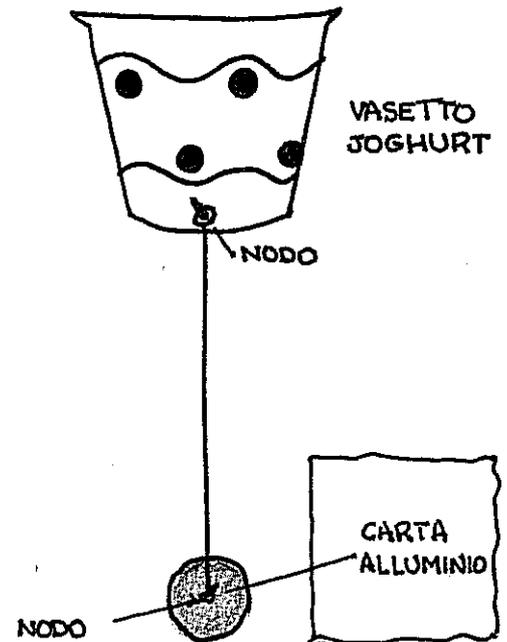
Praticate un piccolo foro nel vasetto dello yoghurt e decorate il vasetto coprendolo di carta colorata a piacere.

Infilate lo spago nel foro fissandolo con un nodo all'estremità.

Appoggiate l'estremità opposta nel pezzo di alluminio; accartocciate bene l'alluminio su se stesso formando una pallina.

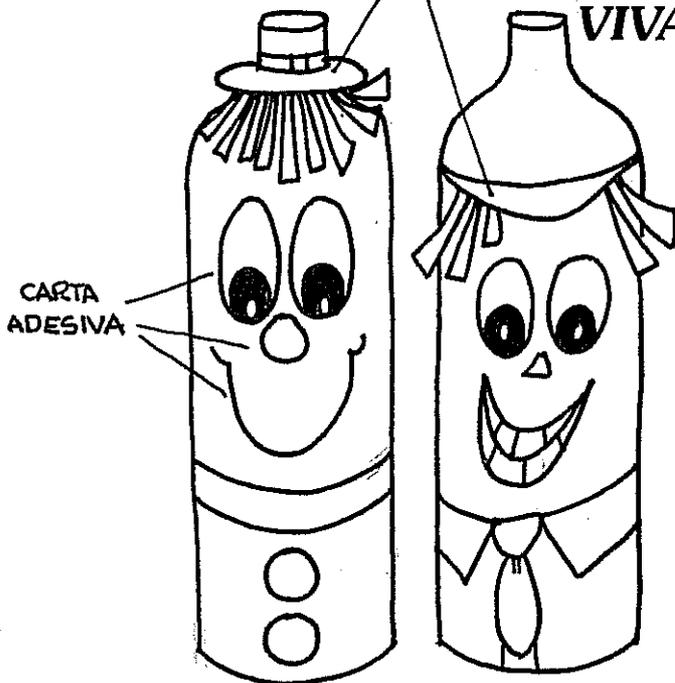
E ora opla', tenendo in mano il vasetto provate a fare centro.

Se ognuno di voi avrà in mano un "opla'" potrete fare delle gare di velocità.



CARTONCINO

VIVA I BIRILLI!



BOTTIGLIE
DI PLASTICA

Materiale

- * bottiglie di plastica vuote
- * sabbia o ghiaio
- * carta adesiva
- * cartoncino
- * forbice, matita, colla

Prendete la bottiglia, levate l'etichetta, riempitela per un terzo di sabbia o ghiaio.

Sbizzarritevi a "vestirla" come più vi piace: cappelli, capelli corti o lunghi, occhi, ciglia, sorrisi, sorrisoni, bottoni, cinture...

Quando sono pronti, prendete una palla e... via col tiro al bersaglio...

SCATOLONE "TIRO A SEGNO"

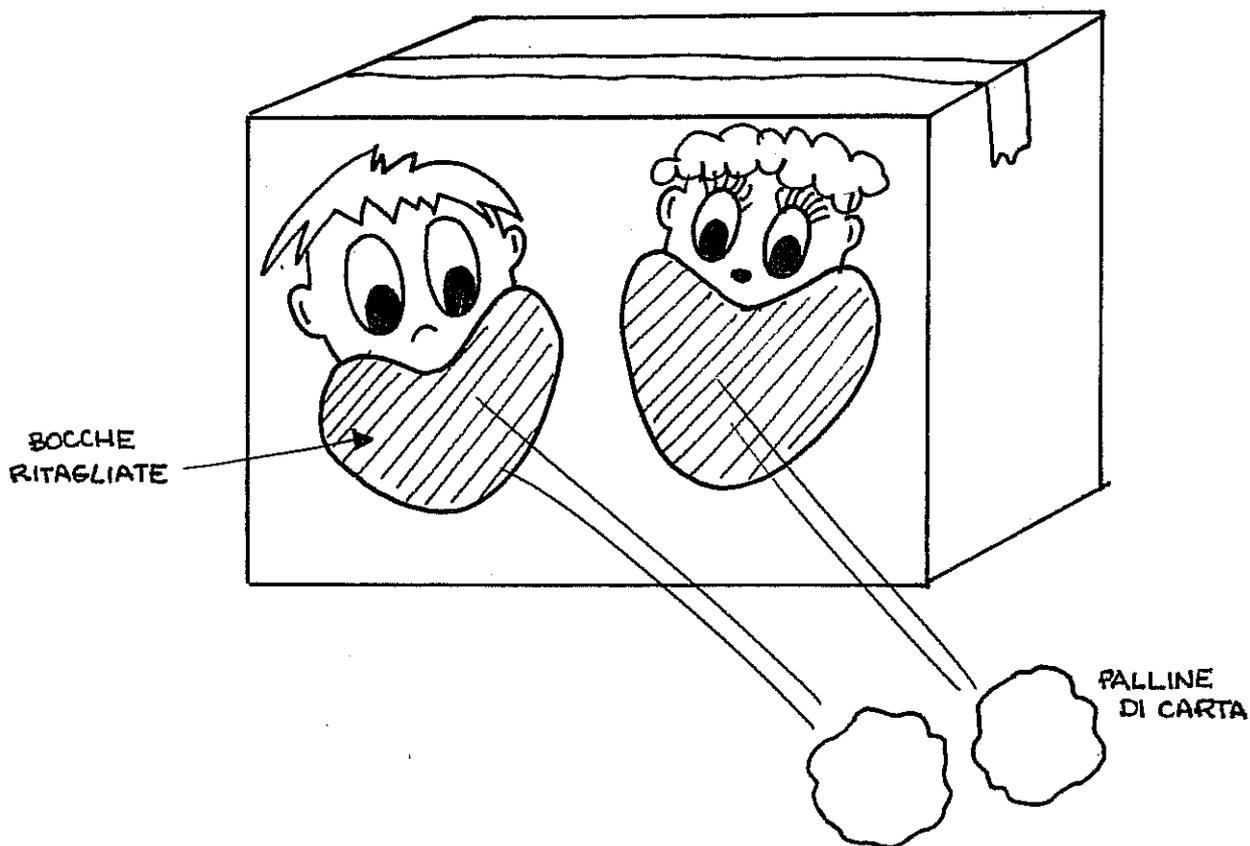
Materiale

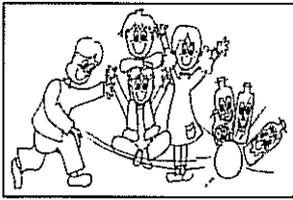
- * scatolone vuoto di media grandezza
- * matita, forbice o taglierina
- * pennarelli o tempere
- * carta di giornale

Chiudete bene lo scatolone, sigillandolo.

Disegnate su una facciata dei personaggi allegri ed "affamati", a bocca spalancata. Ritagliate lo spazio della bocca.

Mettetevi ad una certa distanza e cercate di centrare le bocche con palline di carta di giornale (canederli?!) per riempire quelle pance vuote.





DA PICCOLE COSE
«GRANDI» GIOCHI

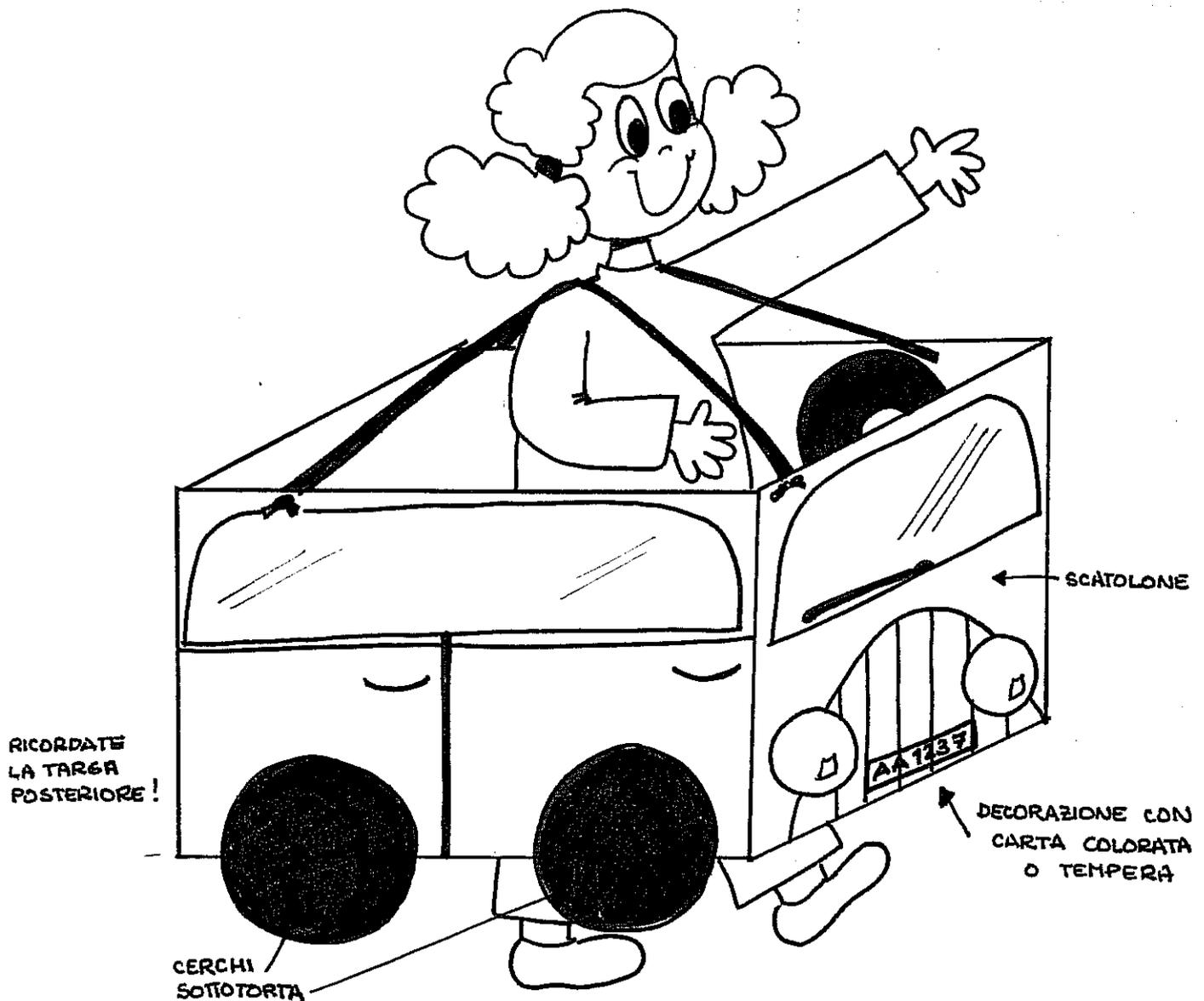
TUTTI IN MACCHINA

Materiale

- * scatolone
- * nastro morbido (per non "tagliare" le spalle)
- * 4 cerchi da torta per le ruote
- * carta colorata, tempera, pennarelli, colla.

Usate tutta la vostra fantasia per realizzare l'automobile dei vostri sogni.
Se ognuno ha la sua automobile divertitevi a giocare "al vigile" o a tutto quello che volete voi.

Un consiglio: attaccate le bretelle incrociandole dietro, così "nella guida" non scivoleranno giù.



PESCA MAGICA

Materiale

- * cartoncino
- * bastoncini di legno
- * spago leggero
- * piccola calamita
- * fermacampioni

Ritagliate dal cartoncino tanti pesciolini. Infilate nella sagoma dei pesciolini i fermacampioni al posto dell'occhio.

Realizzate la canna da pesca, fissando al posto dell'amo la piccola calamita.

Disponete sul vostro pavimento-acquario i pesci, impugnate ognuno una canna da pesca e in un tempo stabilito verificate chi di voi è il pescatore provetto. La calamita "cattura" il fermacampioni.

